

# ZENT 现金项目®

白皮书 v.1.3



ZENT  
Payment Solutions

**ZENT 为解决支付问题而存在**

# 目录

- **1. 摘要**
- **2. 历史和背景**
- **3. 主要特点**
- **4. 技术**
- **5. 技术参数**
- **6. 项目明细**
- **7. 目标和规划图**
- **8. 社区推动系统**
- **9. 发展基金**
- **10. Zent 社区链接**
- **11. 外部相关链接**

\*重要免责声明：这是部分和非权威的 Zent Cash 白皮书版本。更详细的版本即将发布。\*

## 1. 摘要

在比特币和区块链出现后，整个世界的加密活动已经诞生，并为支付系统和信息交换开辟了广泛的可能性和场景。这使得人们对这些市场和系统越来越感兴趣，越来越接近我们认为不可避免的经济革命。在任何加密货币的背后，我们发现无数的条款和技术细节，对于正在寻找支付方式的最终消费者没有兴趣，而这正是该项目的一个部分所关注的；没有任何技术知识或任何技术知识，任何用户都可以轻松，直接地使用。

然而，我们也生活在娱乐世界的另一场革命的边缘，其中电子游戏和“游戏玩家”社区已经发展到全球水平。每个人都在某种程度上利用这种类型的活动，包括移动设备和特定硬件。我们在这个领域的愿景是在用户之间创建一个网络，允许通过使用 Zent 资产访问 Zent 视频游戏网络，另一方面，在这种交互中，创建一个不同类型的竞争和奖品系统，没有任何限制。在未来，我们将详细解释如何实现它。

## 2. 历史和背景

该项目的核心是基于 Cryptonote 技术。这项技术于 2012 年 7 月由字节币（BCN）团队首次采用。作为该协议的结果，许多项目诞生于此，并为该技术做出了修改和优化。从一开始就出现的挖掘算法（Cryptonight）一直是一系列分支的主题，主要旨在对挖掘硬件（Asics）的抗性。我们的项目基于永旺币（AEON）开发团队采用的算法，后来由乌龟币（Turtlecoin）（我们的项目建立的代码）采用。这是精简版，可以轻松挖掘，并且必须适应 V7 版本以对特定的专业矿机的抗性。

## 3. Key features 主要特点

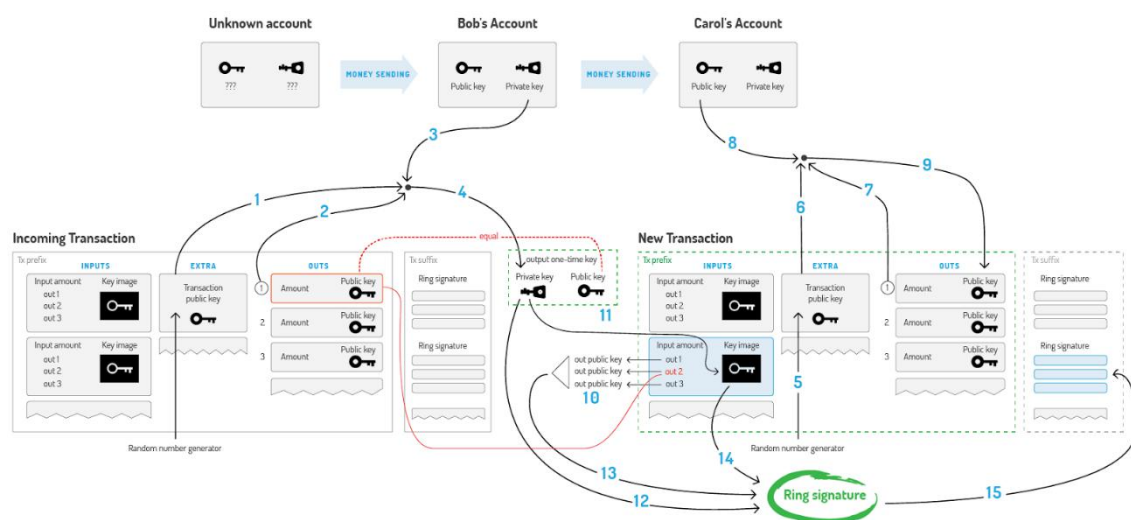
- 去中心化和全球化网络
- 安全和钱包保护
- 交易的高速和匿名性
- 轻松直观地使用 Zent 网络应用程序
- 去中心化和民主的项目管理
- POW 对等系统的维护策略

- 整个项目的生命周期中具有很高的适应性和灵活性

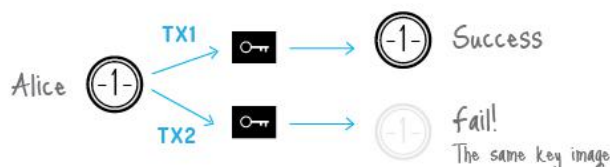
## 4. 技术

该项目的主要目的之一是为消费者在使用平台时节省不必要的信息浪费。此外，该技术是开源的，因此所有相关信息都是公开的，任何人都可以访问。

CryptoNote 为用户提供了一个完全匿名的支付系统，允许他们使用环签名技术代表组签名。此签名仅证明该消息是由该组中的某个人创建的，但所有潜在的签名者彼此间无法区分。因此验证者将知道其中一人是签名者，但无法识别真人的身份。因此我们认为，这个主要突出的交易匿名功能是非常有用的。



从反过来看，该系统使区块链具有分析抗性，因为每次交易都会导致无序及其复杂性增加，从而为分析的可能性增加了额外的障碍。另一方面，它确保没有人可以花两次相同的钱，因为每个签名包含一个关键映射-一种私钥的指纹-。它基于单向加密函数，暗示在给定关键映射的情况下，不可能恢复相应的私钥。这些关键映射避免双重花费的使用。



有关更多技术信息，我们建议您访问相关的的外部参考链接。

## 5. 技术参数

POW 算法: CryptoNight Lite V7

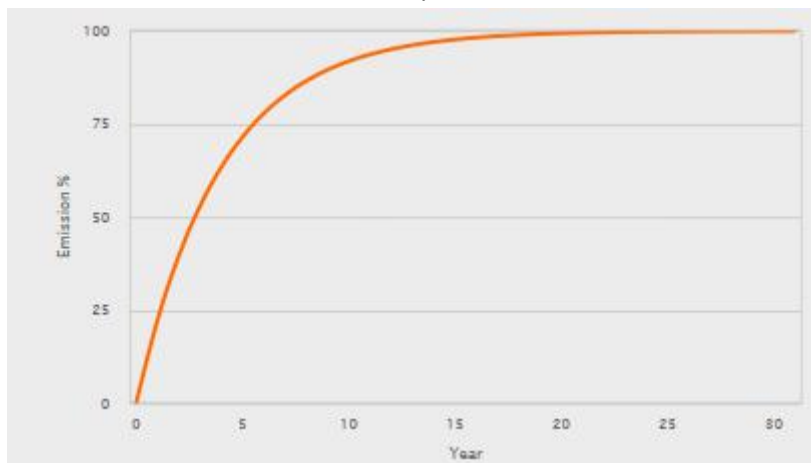
总供应量: 7.500.000.000. (75 亿)

预挖: 300.000.000 (总量的 4%)

区块释放时间: 1 分钟 (60 秒每块)

十进制: 2

预计区块链寿命: (PoW) 32/33 年



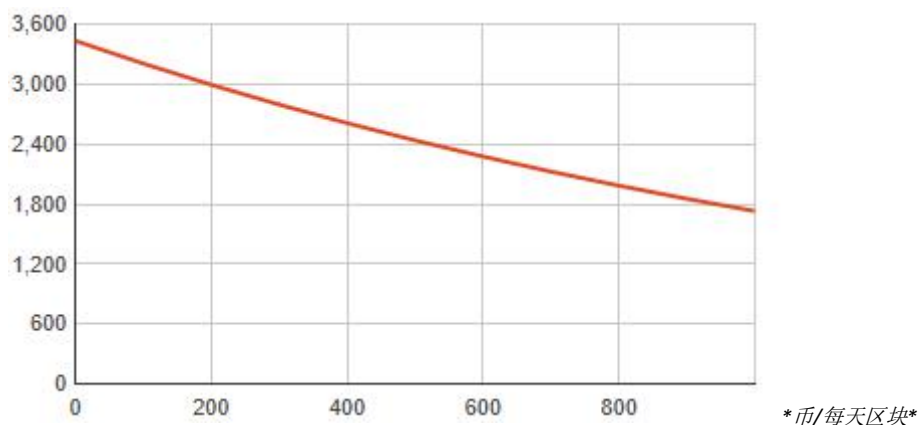
挖掘: 支持 CPU / GPU (硬件和软件开发待定)

难度: 动态并自动调整

P2P 端口: 21688

RPC 端口: 21698

- 区块链开始: 3, 432 硬币/块
- 200 日: 2,991 枚硬币/块
- 800 日: 2,991 枚硬币/块



## 6. 项目细节

对于第一阶段，我们必须两个主要块之间区分：使用 Zent 作为支付和在个人之间，以及集成支付网关用于电子商务。然后我们必须在第二阶段使其适应物理和预付卡以及其他移动支付系统，有几种方法可以使用，现在仍旧等待去决定。在简单项目的基础上，实现简单 API 的开发是关键，可以适应不同的使用环境，以及多操作系统 APP。因此使用 ZTC 非常容易和直观。

第二，独特的区块链链接是让我们从其他加密货币项目中脱颖而出；它创建了一个简单和令人上瘾的视频游戏系统。其中 Zent 将用作访问令牌，ZTC 将在游戏开始时由用户提供，并且将存储在池中。在设定时间段（天/周）结束时，矿池将会奖励具有最佳得分的用户。每个新用户都会通过签署和试用平台上托管的游戏，获得免费的令牌（或来自“其他预订”奖励方案）。它将是基于 Web 访问的平台，可以从任何设备访问，并且特别的关注移动设备。正如我们将来会看到的，这个平台的发展趋势，在不久的将来会大幅增长。

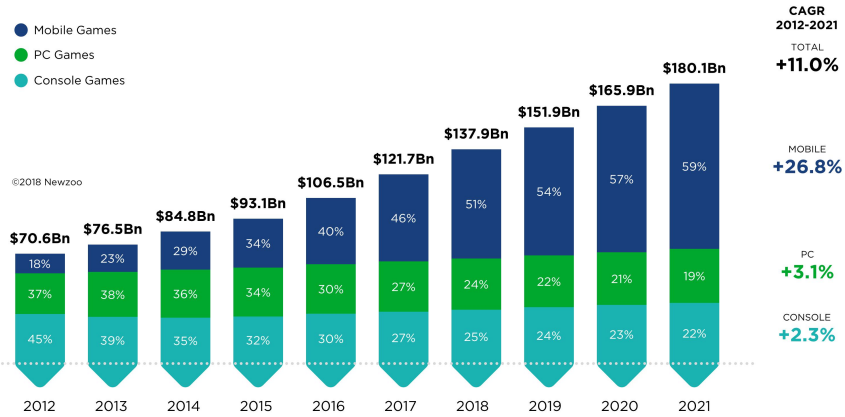
基于同样的系统，我们的想法是允许开发人员将他们自己的视频游戏上传到平台，以便推广他们，或者只是利用奖池中的获得奖励。最后一个特征是特别令人感兴趣的，因为对于想要分享他们的创作，并为其用户生成可能涉及不同类型奖励的竞争系统的开发者来说。平台可能是一种方便且有利可图的方式。我们不要忘记 2016 年全球视频游戏市场同比增长 8.5%。Newzoo 估计总收入达 996 亿美元（超过 92,000,000 欧元）



## 2012-2021 GLOBAL GAMES MARKET

REVENUES PER SEGMENT 2012-2021 WITH COMPOUND ANNUAL GROWTH RATES

- Mobile Games
- PC Games
- Console Games



Source: ©Newzoo | April 2018 Quarterly Update | Global Games Market Report  
newzoo.com/globalgamesreport

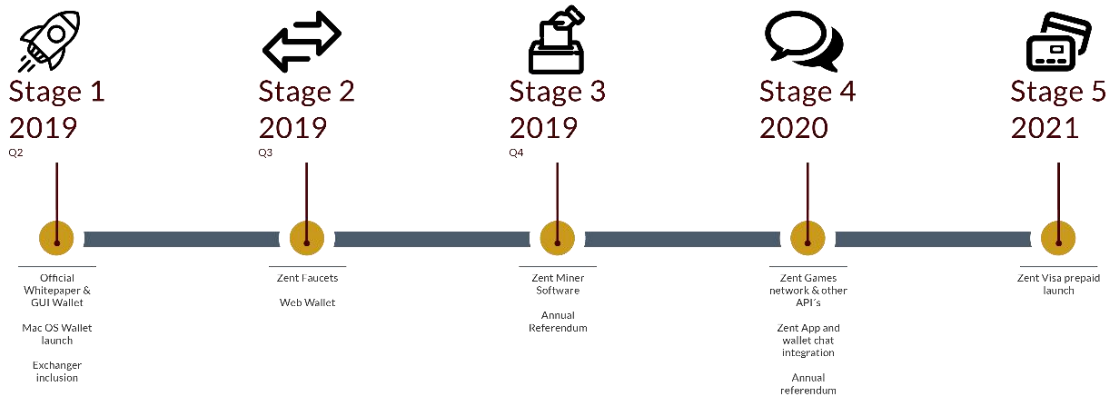


我们同样认为 Zent 应用在现有的视频游戏平台上并会创造自己的未来。

### 7. 目标和规划图



## ROADMAP



### 8. 社区驱动系统

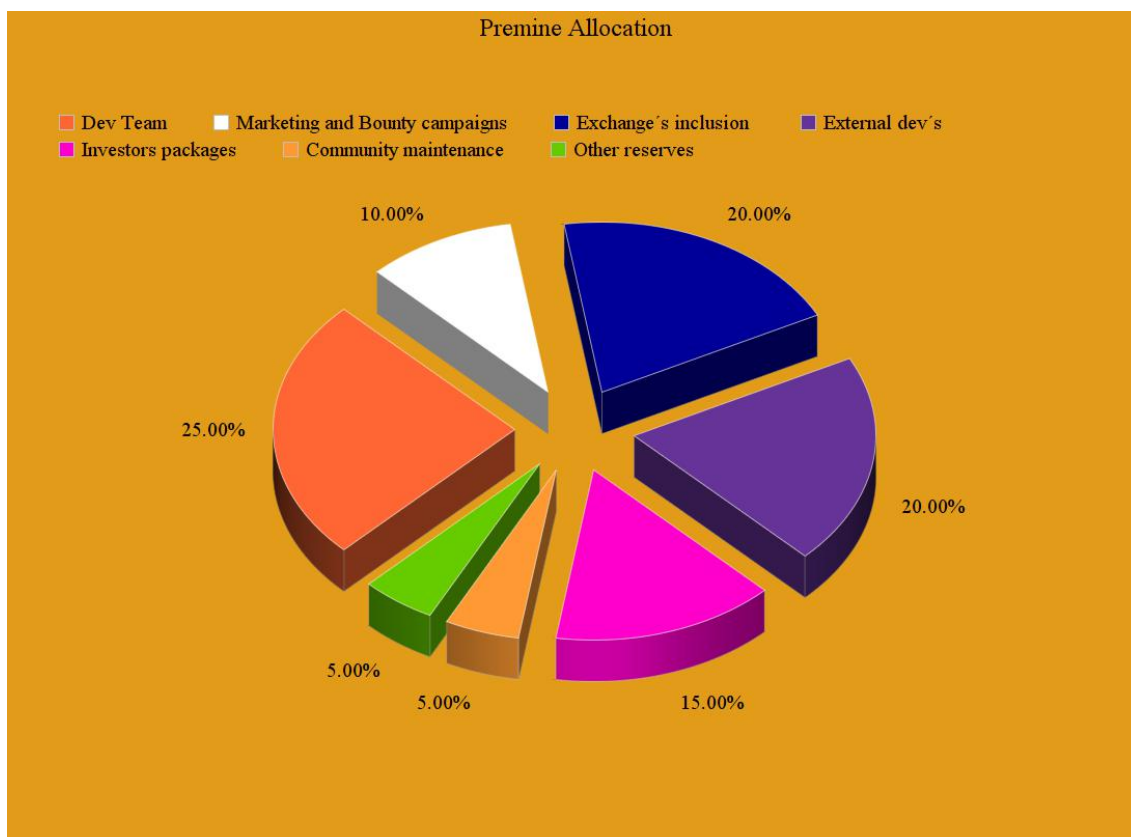
项目的目标长期发展将由社区推动。因此我们计划每年举行一次公投，其中将对 5 到 10 个问题进行调查做出最后方案，这些方案将成为项目工作人员的解决问题主要方式。反过来讲，团队的目的是进行社交网络频繁非约束性民意调查，以激发社区成员的意见。由于公民投票的目标是让社区有能力者作出关键决定，因此尚未指定一些基本条件来授予投票权。当然结果是公开的。

### 9. Funding 发展资金

项目的资金来源于 3 个方面。第一、可以预先设置的挖掘（见表和细分图例）。第二、可能产生的交易费用和社区成员捐赠。第三、包括开发者创建 Zent Games 平台上的游戏收入。

预挖投资表:





\*这种分配可能会根据需要，在项目的整个发展周期内进行变化调整。但我们始终保持 75% 的比例用于专门进行投资和项目本身改进。无论将来如何，我们承诺只有 25% 将用于支付开发团队的初始费用和成员报酬。

## 10. 社区链接

官方网站: [www.zent.cash](http://www.zent.cash)

区块浏览器: [www.zent.cash/block-explorer/](http://www.zent.cash/block-explorer/)

电报西班牙语: [t.me/zentcash\\_espa](https://t.me/zentcash_espa)

电报英语: [t.me/zentcash\\_eng](https://t.me/zentcash_eng)

讨论组: [discord.gg/9s7jWXF](https://discord.gg/9s7jWXF)

推特: @CashZent

Github: <https://github.com/zentcash>

比特说创世帖: <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5112797.0;topicseen>

比特说创世贴西班牙语: <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5112846>

比特说创世贴中文: <https://bitcointalk.org/index.php?topic=5113027.0>

## 11. 外部相关链接

<https://cryptonote.org>

<https://turtlecoin.lol>

<https://bitcoin.org/es/>